

IT būrelis „Kompiuteris ir aš“

Būrelio vadovė: informatikos mokytoja Olga Sosunova

Būrelį „Kompiuteris ir aš“
lanko 3-4 klasių mokiniai.

```
30 <td class="menuItem" colspan="4" style="background: url(images/...); height: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">
31 </td>
32 </tr>
33 <td colspan="4" style="background: url(images/...); text-align: center; vertical-align: middle;">
34 <div>
35 <div>
36 <table border="0" width="423" cellpadding="0" cellspacing="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;">
37 <tr class="fMargins">
38 <td width="105" align="right" colspan="3">
39 <a href="portfolio_logo.htm">
40 
41 </a>
42 </td>
43 <td width="105" align="bottom">
44 
45 </td>
46 <td width="147" align="bottom" colspan="2">
47 <a href="portfolio_projects.htm">
48 
49 </a>
50 </td>
51 </tr>
52 <td colspan="3" align="center" colspan="1">
53 <div class="photoPortfolio">
54 <table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
```

VEIKLOS TIKSLAI:

- Skatinti pažinti interneto teikiamas galimybes.
- Išmokyti moksleivius taisyklingai dirbti su kompiuteriu.
- Natūraliai apsupti vaiką informacijos formų įvairove. Sudaryti galimybę jas patirti.

VEIKLOS UŽDAVINIAI:

- Ugdyti mokinių taisyklingą darbą prie kompiuterio.
- Skatinti domėjimąsi įvairiomis mokomosiomis programomis internete.
- Išmokyti dirbti su programa Paint.
- Ugdyti mokinių kūrybiškumą, vaizduotę ir fantaziją.

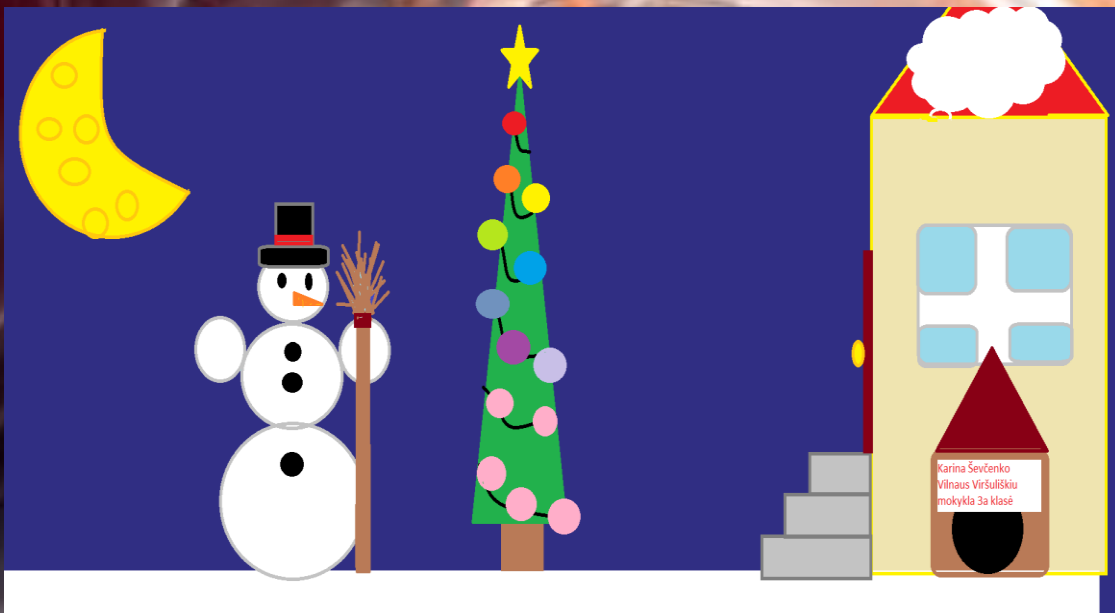
Mokinių veikla:

Mokiniai dalyvauja įvairiuose konkursuose.

Pirmas buvo piešinių konkursas „Kalėdų pasaka“.

Piešė sveikinimus „Mokytojų dienos“ proga ir tai tik pradžia...😊

Mokinių darbai:



Mokinių darbai:

Linkime Jums

- *Kantrybes bei ištvermės*
- *Geras nuotaikos kiekvieną dieną*
- *Bei daug gerų mokinių*

